DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

26/04/2024

Versión 3.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc165056196)

[Resumen ejecutivo 4](#_Toc165056197)

[Introducción 4](#_Toc165056198)

[Contenido 4](#_Toc165056199)

[Conclusión 11](#_Toc165056200)

[Biografía 11](#_Toc165056201)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
| 26/04/2024 | V3.0 | Implementación del sistema | D03 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord, Clockify, Sourcetree etc para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenía como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

# Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

# Contenido

Capítulo 1 – Planificación

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

* Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.

Pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

* Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

* SourceTree como herramienta para el control y gestión del proyecto en Github (commits, Branch, merges, etc)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* WinMerge como herramienta para resolver conflictos que se produzcan al realizar merge de las ramas con los cambios propios y los de otro compañero.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenía para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

* Task-06 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre los requisitos asociados al proyecto. **3,5h**
  + Listar
  + Mostrar detalles
  + Crear/Actualizar/Borrar
* Task-07 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre los requisitos asociados a las historias de usuario y gestión con el proyecto. **8h**
  + Listar
  + Mostrar detalles
  + Crear/Actualizar/Borrar
* Task-08 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre el dashboard del gestor.
  + Mostrar detalles del dashboard. 2**h**
* Task-17 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre que cualquier usuario anonimo pueda ser un gestor. **1,5h**
* Task-18 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria de actualizar el perfil del gestor. **1,5h**
* Task-19 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria de cualquier usuario sobre los proyectos. **1,5h**
  + Listar publicados
  + Mostrar detalles de los proyectos publicados
* Task-20 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de análisis. **0,5h**
* Task-21 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de planificación y progreso. **0,5h**
* Task-22 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de code smell (Lint report). **0,5h**

Tabla

Descripción generada automáticamente

Capítulo 2 – Progreso

Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a progress en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

* Task-06 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre los requisitos asociados al proyecto. **6,57h**
  + Listar
  + Mostrar detalles
  + Crear/Actualizar/Borrar
* Task-07 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre los requisitos asociados a las historias de usuario y gestión con el proyecto. **12,59h**
  + Listar
  + Mostrar detalles
  + Crear/Actualizar/Borrar
* Task-08 – Student 1 – Mandatory: Tarea obligatoria sobre el dashboard del gestor.
  + Mostrar detalles del dashboard. **1,90h**
* Task-17 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre que cualquier usuario anonimo pueda ser un gestor. **0,34h**
* Task-18 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria de actualizar el perfil del gestor. **0,17h**
* Task-19 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria de cualquier usuario sobre los proyectos. **0,74h**
  + Listar publicados
  + Mostrar detalles de los proyectos publicados
* Task-20 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de análisis. **0,94h**
* Task-21 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de planificación y progreso. **0,71h**
* Task-22 – Student 1 – Mandatory: Tarea suplementaria sobre el documento de code smell (Lint report). **1,02h**

Tabla

Descripción generada automáticamente

A continuación, se muestra una gráfica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D02.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

# Conclusión

Como conclusión cabe destacar que en este entregable se ha incluido las horas impartidas de teoría y laboratorio ya que se considera como horas de formación para el desarrollo del proyecto.

En esta ocasión se ha estimado por la baja debido a que se ha ido retrasando sobre todo por pruebas y decisiones sobre la gestión de proyecto-historias de usuario la cual se ha descrito en el documento de análisis, siendo una mala estimación al haber una diferencia notoria entre lo estimado vs lo real y por tanto el coste ha sido mayor del esperado.

# Biografía

Intencionadamente en blanco